**Муниципальное общеобразовательное учреждение**

**«Средняя школа № 7 городского округа Стрежевой с углубленным изучением отдельных предметов»**

636785, г. Стрежевой Томской области Тел./факс: 8 (38259) 5-57-99

ул. Коммунальная, 1 E-mail: shkola7@guostrj.ru

**Положение**

об игре «Математическая карусель»

для учеников 1-х классов ОУ

1. **Общие положения*.***
   1. Настоящее положение определяет цели и задачи Городской игры «Математическая карусель» для учеников 1-х классов, порядок её организации, проведения, участия, оценивания результатов и награждения победителей.
   2. Городские командные игры проводятся ежегодно МОУ «СОШ №7» в рамках деятельности собственной образовательной сети.
   3. **Основные цели игры**
   * Выявление учащихся, имеющих особые способности и склонности к математике;
   * стимулирование интереса к занятиям математикой.

**2. Организация и порядок проведения «Математической карусели»**

**2.1. Участники соревнований**

В соревнованиях могут принимать участие ученики 1-х классов ОУ городского округа Стрежевой.

Команда должна состоять из 6 воспитанников 6-7 лет. Каждому члену команды должны быть присвоены номера от 1 до 6. Правила игры (Приложение №2).

**2.2. Место и время проведения**

Командные соревнования проходят на базе МОУ «СОШ №7»

**2.3. Подготовка к игре «Математическая карусель»**

1 этап. Подготовительный этап. Образовательные учреждения подают командную заявку на участие в «Математических играх» до 25 октября включительно (Приложение №1)

2 этап. Городские игры проходят согласно циклограмме образовательных событий на учебный год

2.4. **Организация и проведение соревнований.** Организацию и проведение соревнований осуществляет оргкомитет, утвержденный приказом директора школы.

**2.5. Подведение итогов соревнований и награждение**

Итоги командных соревнований и награждения победителей проходят в день проведения соревнования. Победители награждаются грамотами и сертификатами

2.6. Заявка на участие подается по адресу: **📪 E-mail:** [shkola7@guostrj.ru](mailto:shkola7@guostrj.ru)

Приложение **№ 1**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Фамилия, имя воспитанника**  **(полностью)** | **МДОУ** | **ФИО педагога (полностью)** |
| 1. |  |  |  |
| 2. |  |  |  |
| 3. |  |  |  |
| 4. |  |  |  |
| 5. |  |  |  |
| 6. |  |  |  |

Приложение № 2

**Правила “Математической карусели”**

Математическая карусель - это командное соревнования по решению задач. Побеждает в нем команда, набравшая наибольшее число очков.

В начале игры все члены команды располагаются за одним столом. Членам команды присвоены номера от 1 до 6.

После сигнала, оповещающего о начале игры, команды получают первую задачу, ведущий зачитывает условие. По сигналу команды приступают к решению. Если команда считает, что задача решена, ее представитель, имеющий номер 1, предъявляет решение судье.

Если команда решила задачу правильно и представила решение судье до звукового сигнала, оповещающего об окончании времени, команда получает дополнительный бал.

Далее члены команды, получают новую задачу, ведущий зачитывает условие, по звуковому сигналу команда приступает к решению. Если задача решена, то представитель под №2 предъявляет решение судье.

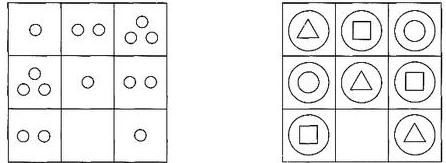
За первую верно решенную задачу команда получает 1 балл. Если команда верно решает несколько задач подряд, то за каждую следующую задачу она получает на 1 балл больше, чем за предыдущую. Если же очередная задача решена неверно, то цена следующей задачи стоит 1 балл.

Игра для команды оканчивается, если   
а) закончилось время- 30 минут, или

б)решены все задачи.

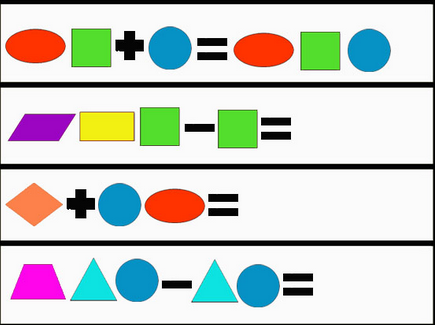
**Задания игры «Математическая карусель» для дошколят -2015г.**

Задание 1 Нарисуйте недостающие фигуры.



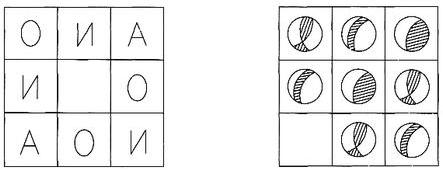
Задание 2

Выполни математические действия.



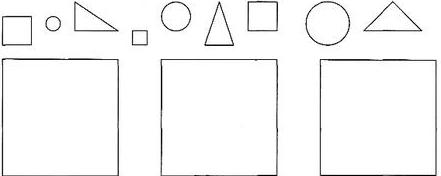
Задание 3

Нарисуйте недостающие фигуры.



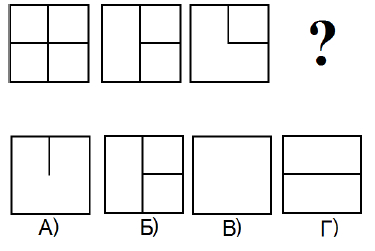
Задание 4

Разделите фигуры на 3 группы.



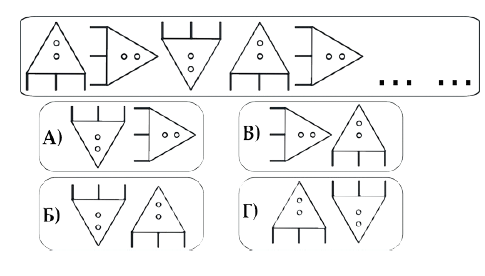
Задание 5

Какой квадрат будет стоять вместо вопросительного знака?



Задание 6

Продолжите ряд двумя фигурами.



**Ответ: Б**

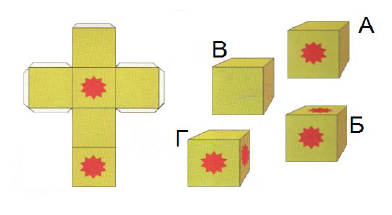
Задание 7

Найдите осколок, который выпал из зеркала.



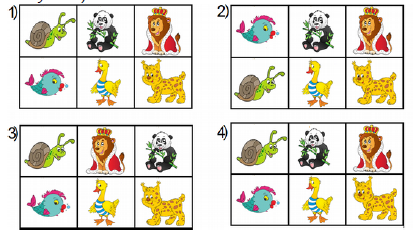
Задание 8

Выберите кубик, который получится из этой развёртки.



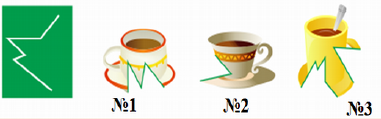
Задание 9

Найдите 2 одинаковых картинки.



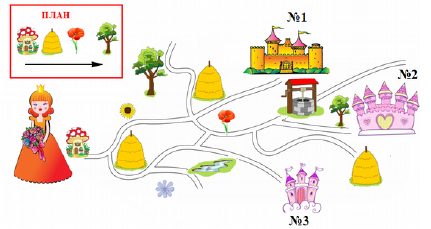
Задание 10

К какой чашке подойдёт осколок слева?



Задание 11

В какой замок попадёт принцесса по плану?



Задание 12

Сколько прямоугольников на этом рисунке?

